

المملكة العربية السعودية - وزارة التعليم
الإدارة العامة للتعليم بمنطقة مكة المكرمة
مكتب التعليم بغرب مكة
(القسم الابتدائي والمتوسط)
العام الدراسي ١٤٤٤هـ

(اختبار الفترة الاولى) المادة: (المهارات الرقمية) الصف: (سادس)

اسم الطالب : ....

السؤال الأول: ضع علامة ✓ امام العبارة الصحيحة وعلامة ✗ امام العبارة الخاطئة :

	✓	✗
1. كرة التتبع تبدو مثل الفأرة المقلوبة.		
2. نظارات الواقع الافتراضي تَستخدم قلمًا للتفاعل معها.		
3. قفازات الواقع الافتراضي هي نوع من أجهزة التحكم في الألعاب.		
4. عجلة القيادة تُعتبر شكل خاص من لوحة الألعاب.		
5. جهاز نينتندو وي (Nintendo Wii) يبدو كأنه قفاز بسيط.		
6. لا يمكن العثور على لوحات اللمس في أجهزة الحاسب المحمولة.		
7. عصا التحكم تُعتبر وحدة تحكم شائعة في الألعاب.		
8. قفازات الواقع الافتراضي تُسهّل التحكم في الحركة الدقيقة.		
9. نظارات الواقع الافتراضي تحظى بشعبية كبيرة بين المصممين والرسامين.		
10. تسمى لوحة الألعاب أيضًا جوي باد.		

السؤال الثاني: أجب بعلامة صح او خطأ اما العبارات التالية :

1. كانت الاقراص المرنة وسيلة التخزين الرئيسية في الحاسبات حتى تسعينيات القرن الماضي ( )
2. يمكن ان تتمتع وحدة الذاكرة الفلاشية بعمر استخدام يصل الى 20 سنوات ( )
3. يمكن ان يتراوح عمل بطارية الحاسب المحمول ما بين 2 الى 8 ساعات ( )
4. يشار في بعض الاحيان الى الكاميرا الرقمية باسم digiweb ( )
5. من اجهزة الاخراج الشاشة ( )

السؤال الثالث: صل صور اجهزة الحاسب بما يناسبها في النص المقابل

